花蓮縣政府107年智慧教育成果-科丁嘉年華

1. **目的：**
2. 培養親、師、生及社區民眾發展Coding及運算思維的能力。
3. 加速學生與家長對coding的認知及運算思維的推動。
4. 提升學生的潛能與創造力，以寓教於樂的方式帶動學生學習科技的興趣。
5. 達到靈活運用運算思維及科技工具，來解決生活與課業問題發展生活創意，培養個人學習力。
6. **辦理單位：**

指導單位：花蓮縣政府

主辦單位：花蓮縣政府教育處

協辦單位：科丁聯盟協會

承辦單位：教育處教育網路中心、花崗國中

贊助廠商：微星科技、麗崧書局、甘丹桌遊、爵形設計、麥當勞花蓮總店

1. **活動內容：**
2. 對象：花蓮縣公、國、私立國中、小學三至九年級學生，本次活動報名以親子報名為主，參與人數共500組(1000人)。
3. 日期：
4. 活動辦理日期：107年10月13日(週六)。
5. 活動布置日期：107年10月12日(週五)。
6. 關主受訓日期：107年9月29、30日(週六、日)。
7. 地點：開幕典禮於中正體育館；活動場地為花崗國中。
8. 時間：上午9點至下午3點。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 時間 | 項目 | 地點 |
| 09:00~09:30 | 報到及集合 | 中正體育館 |
| 09:30~10:00 | 長官致詞 演說（未來所需人才）、合影 | 中正體育館 |
| 10:10~10:40  10:50~11:20  11:30~12:00 | 闖關活動開始 （每關30分鐘、轉場10分鐘） | 花崗國中 |
| 12:00~13:10 | 原地用餐  (在下午第一場場地用餐) | 花崗國中 |
| 13:10~13:40  13:50~14:20  14:30~15:00 | 闖關活動開始 （每關30分鐘、轉場10分鐘） | 花崗國中 |
| 15：00～ | 賦歸 | 花崗國中 |

1. 流程：闖關共設計六大關卡，參加人數分為五組，每組親子1+1形式共20~30人，領隊由老師擔任，由領隊帶領進行闖關活動，每關活動時間為30分。規劃如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 關卡項目 | 關卡主題 | 使用時間 |
| 花崗科學遊戲 | 由花崗國中親自設計之科學遊戲。 | 30分鐘 |
| 胸章設計與DIY體驗 | 透過親自設計與操作機器之體驗，來貫徹DIY動手作的創客精神。 | 30分鐘 |
| 科丁Code.org  運算思維體驗 | 利用Coding.org帶領學生進入coding世界，培養運算思維之能力。 | 30分鐘 |
| 小小發明家  3D列印展示區 | 了解3D設計、列印流程、未來趨勢 | 30分鐘 |
| 運算思維桌遊 | 透過桌遊培養學生之運算思維反應能力。 | 30分鐘 |
| 3D藝術家創作 | 透過3D列印的成形原理，利用想像力及創造力讓作品從2D平面變成3D立體創作。 | 30分鐘 |

**肆、報名方式：**

一、 報名時間：即日起至107年9月27日(四)。

二、 本活動無須繳交任何費用，請各校統一填寫報名資料後，上傳至GOOGLE表單(<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScetFyl26YWs7qdp4hBowzGmZRQaAP9V3Alu2a84uu_mo-gTw/viewform>)，即完成報名手續。

**伍、其他事項：**

一、 為培養學生能力，活動關主以花崗國中學生為主，輔以研習培訓活動訓練學生關主能力，並輔以教師協助活動進行

二、 本活動經費、耗材由花蓮縣政府、花崗國中、科丁聯盟協會共同負擔。

三、 主辦單位保有修改、變更活動之權利。

**陸、經費：**(略)

**柒、獎勵：**是項計畫相關工作人員由本府教育處簽請敘獎。

**捌、**本計畫奉縣長核定後實施，修正時亦同。